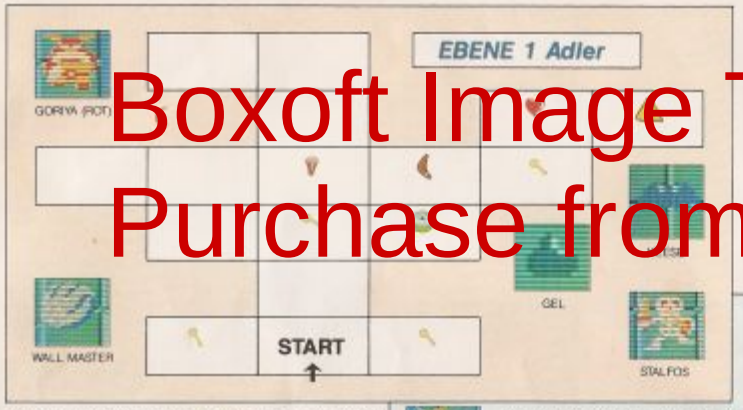
Danach wurde schon gefragt. Hier ist er!
Ein vollständiger Führer durch die Labyrinte der Ebenen 1 und 2!!

Die genaue Kanntnis dieser zwei Pläne ist sehr wichtig.
Es gibt vieles zu lernen über die Unterwelt. Nur der Weise wird überleben.



Link findet zum ersten Labyrinth 'Adler', wenn er die Brücke zur Insel im See überquert hat. Die Suche kann nun beginnen. Nur die Monster 'Aquamentus', der blaue 'Goriya' und die Fallen sind schwer zu besiegen.

AQUAMENTUS

Ein Nahkampf ist fast aussichtslos. Herzen auffüllen und aus der Entfernung durch Werfen des Schwertes bekämpfen. Besitzt Link jedoch Pfeil und Bogen, ist der Kampf sehr leicht.

Link findet die Ebene 2 des Labyrints Mond, sobald er erfolgreich die Wälder von Gegnern befreit hat. Er wird von den roten Goriya's herausgefordert, die viel schwerer zu besiegen sind, als die blaue Version. Die Schlange 'Rope' scheint schwach, man sollte sie jedoch nicht unterschätzen. Zielt sie direkt auf Link, schlägt sie blitzschnell zu.

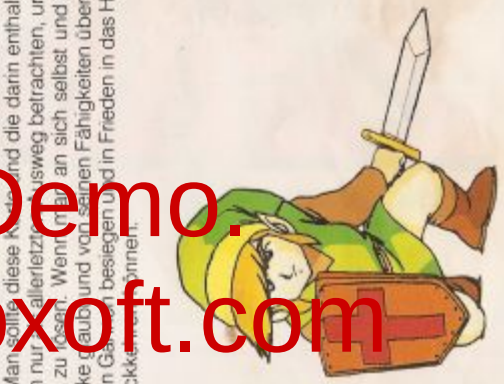
DODONGO

Ohne Pause bewacht dieses Monster das Labyrint Mond. Um es zu besiegen, muß Link...

NES-ZL-FRG

THE LEGEND OF ZELDA
KARTE UND STRATEGIEN

Karte und Strategien
Kann man ga[illegible] das Spiel Zelda lösen ?
Diese Karte e[illegible]t wertv[illegible]formationen, die helfen können, die S[illegible]te de[illegible] 'Trifor[illegible]e' zu finden und Zelda zu retten. Man sollte diese K[illegible]nd die darin enthaltenen Tips jedoch nur [illegible]allerletzt[illegible]isweg betrachten, um das Spiel noch zu [illegible]. Wenn [illegible] an sich selbst und seine innere Stärke glaub[illegible] und von seinen Fähigkeiten überzeugt ist, wird man Ga[illegible] besiegen [illegible]d in Frieden in das Hyrule-Land zurückk[illegible]nnen.



Nintendo Co., Ltd.

© 1987 Nintendo PRINTED IN JAPAN

Boxoft Image To PDF Demo.
Purchase from www.Boxoft.com

Tips, um in der Unterwelt zu überleben.

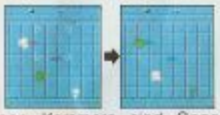
Tip 1

Geht es hier wirklich nicht weiter ?

Falls es nicht mehr weitergeht, sollte man es einmal mit einer Bombe probieren, um sich se einen Durchgang zu verschaffen.

Tip 2

Besiege alle Gegner!



In einigen Kammern sind Gegenstände versteckt, die erst dann sichtbar werden, wenn alle Gegner dert besiegt sind. Man sollte auf keinen Fall versäumen, wertvolle Schätze zu finden.

Tip 3

Am schwächsten Punkt angreifen !

Mit riesigen Monstern ganz auf Tuchfühlung, ist bestimmt nicht die gesündeste Art zu Überleben! Daher nur bestimmte Teile ihres Körpers angreifen und/oder nur bestimmte Gegenstände zum Angriff verwenden. So läßt sich auch das größte Monster besiegen. Auf die Hinweise des alten Mannes achten!

Tip 4

Was dies? We bin ich?

Man sollte sich erinnern, we die geheimen Untergrund-Passagen sind. Je größer das Labyrint, je mehr geheime Passagen gibt es. Fertigt man sich keine Zeichnung an, wird man sich unweigerlich verirren.

Zelda's Wortfetzen von Impa nacherzählt...

Prinzessin Zelda hat die Schwierigkeiten, die Labyrint-Eingänge der Ebenen 7, 8 und 9 zu finden, bereits geahnt. Sie gab deshalb folgende Hinweise an Impa, die diese dann an Link vermittelte:

- Der geheimnisvolle, versiegelte Eingang des Labyrint der Ebene 7 liegt im braunen Wald des Todes. Man sollte sich zu der am weitesten westlich gelegenon Quelle begeben und dort etwas besonderes tun.
- Um den verborgenen Eingang zum Labyrint der Ebene 8 zu finden, muß man mit den Kerzen Bäume verbrennen. Ein alter Man, der am Meer lebt, kann erzählen, hinter welchem Baum sich der Eingang verbirgt.
- Zwei riesige Felsen in den Bergen des Todes werden von den Leuten als 'Brillen-Felsen' bezeichnet.
- Geduldig bleiben. Geschicklichkeit und Wissen ausnutzen.
- Einige der Kammern in den Labyrinten können nu. durch unterindische Tunnel erreicht werden. Diese Tunnel lassen sich nur durch Wegräumen bestimmter Fels-Brocken finden, nachdem zunächst alle Gegner in der Kammer vernichtet wurden.
- Gezielt und überlegt handeln! Zelda wartet auf Rettung.

ANFERTIGEN DER EIGENEN ABENTEUER KARTE

Sind die Ebenen 1 und 2 erfolgreich abgeschlossen, muß man sich für das weitere Fortkommen eine eigene Karte anfertigen. Wie sicher schon bemerkt, sind in jedem Labyrint eine Karte und ein Kompass versteckt. Diese Karte gibt einen allgemeinen Überblick über das Ausmaß des Labyrints. Der Kompass zeigt an, wo sich das 'Triforce' Teil befindet. In den höheren Ebenen der Labyrinte darf man keinesfalls vergessen, nach den geheimen, unterirdischen Durchgängen zu suchen. In einigen Fällen muß man diese Durchgänge finden, bevor man mit dem Spiel fortfahren kann. Auf Fallen achten! Man sollte in jede eigene Zeichnung der Kammern seinen Weg und die gefundenen Gegenstände eintragen. Das erleichtert im Notfall den Rückzug. Ein Pfeil bezeichnet den Eingang zum Labyrint.

EBENE 3
Rune

EBENE 4
Schlange

Um den Wächter dieses Labyrints zu besiegen, benötigt man einen ganz bestimmten Gegenstand. Geld wäre da sehr hilfreich!

EBENE 5
Eidechse

Selbst dann, wenn ein 'Like-Like' den Magischen Schild gestohlen hat, kann man noch mit dem Schwert kämpfen. Ein alter Mann macht auf die schwache Stelle des 'Goma' aufmerksam.

EBENE 6
Drache

Ein hungriger 'Goriya' stellt sich einem entgegen. Auf die Kammer ohne Ausgang aufpassen!

EBENE 7
Dämon

Hier gibt es viele alte Frauen, die Medizin verkaufen. Man sollte einiges davon kaufen.

EBENE 8
Löwe

Endlich ist das letzte Labyrint geschafft! Es ist unbedingt notwendig sich eine Karte anzufertigen, um in den vielen geheimen Durchgängen nicht verloren zu gehen.

EBENE 9
Toter Berg

Die bös n Kreaturen, die Link in der Oberwelt begegnen.

Oktorok (rot)	Oktorok (blau)	Tektite (rot)	Tektite (blau)	Zola
Leever (rot)	Leever (blau)	Molblin (rot)	Molblin (blau)	Armos
Lynel (rot)	Lynel (blau)	Peahat	Ghini	Rock (Felsen)

Tips zur Bekämpfung der Gegner in der Oberwelt

Diese Gegner besitzen möglicherweise Rubine. Man muß sie bekämpfen, um reich zu werden.

Diese Gegner besitzen möglicherweise Bomben. Wenn Link Bomben braucht, muß er diese Gegner angreifen.

Wird Peahat besiegt, kann ein Herz erscheinen. Ein ausgefuchster Gegner, von dem man sich jedoch nicht aufhalten lassen sollte.

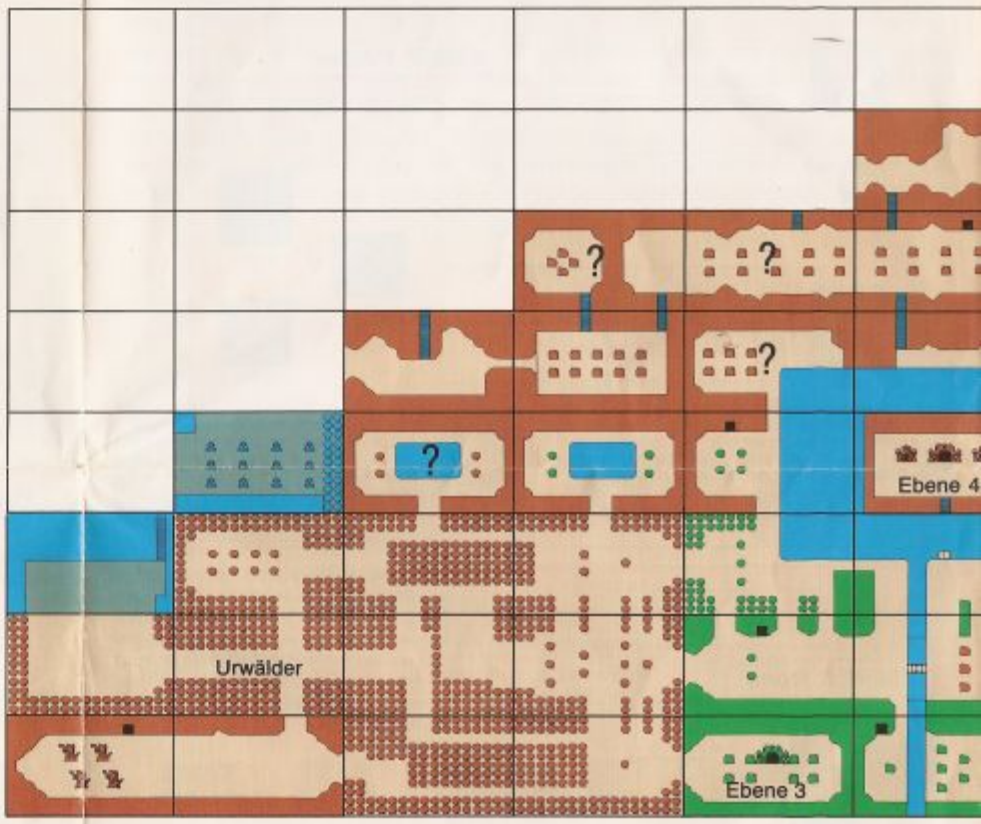
Ist erst einmal der erste Ghini-Geist besiegt, geht es mit dem Rest viel leichter.

Link kann sich Waffen wie z.B. Boomerangs beschaffen, indem er seine Gegner besiegt. Den Boomerang kann er dann zur Beschaffung weiterer Gegenstände verwenden. Es ist wirklich ganz einfach.

DIE OBERWELT

In den Höhlen begegnet Link den unterschiedlichsten Leuten. Auch kann er hier Viele Gegenstände bekommen, die oft an Stellen versteckt sind, an denen man sie nicht vermutet hätte.

Was bekomm
diesem alten



Die Kräfte konzentrieren heißt viele Dinge bewegen zu können.

Zum Verbrennen eines Baumes, Kerze bonutzen.
Gelegentlich sind Gegenstände dahinter versteckt.

Hier wird etwas besonderes benö
innere Stärke zu gewinnen. Dann e
man auch übergroße Stein-Blöcke b

Zum Wegsprengen von Felsen, Bombe benutzen.
Wer weiß, was sich dahinter verbirgt ?

Es gilt, alles Wissen zu konzentrieren
Wind herbeizurufen und dann m
Tornado den Eingang zur Unte
erreichen.

et Link von Mann ?

Man kann mit diesem alten Mann ein Spielchen machen.

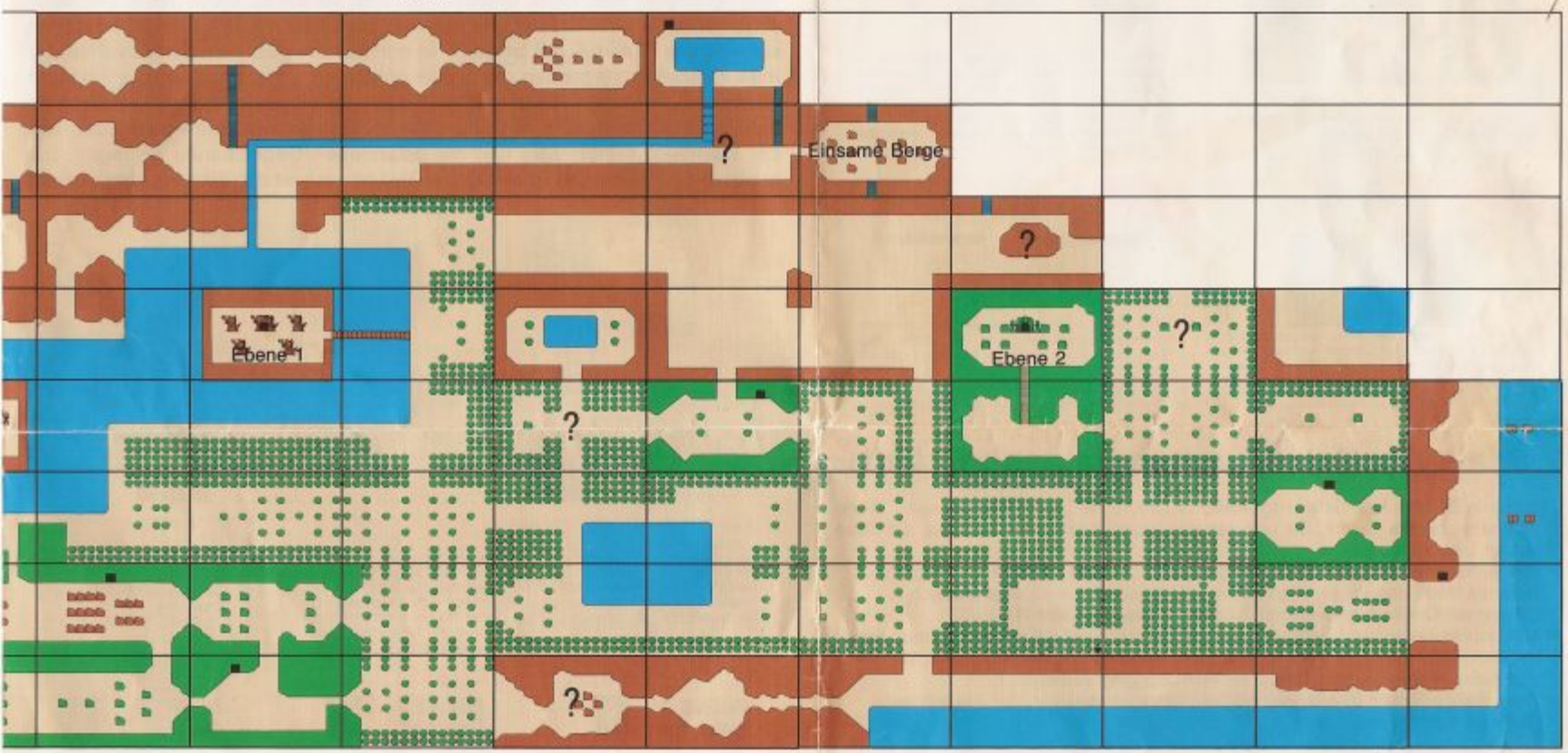
Link braucht diesen Brief, um sich später Informationen zu kaufen.

Man sollte den Worten des alten Mannes besonders aufmerksam zuhören.

Auch diese alte Frau hat sehr wertvolle Informationen.

Diese alte Frau möchte Link gerne helfen. Wird sie es tun ?

Die Kaufleute wollen viele Gegenstände verkaufen. Man hüte sich vor den teuren Läden.



igt, um rst kann ewegen.

Um die verborgenen Durchgänge zu finden, benötigt man einen bestimmten Gegenstand.

um den t einem welt zu

Es gibt viele Gegenstände die man finden und gebrauchen muß. Sind schon alle gefunden worden ? Auf nebenstehender Liste die jenigen abhaken, die man bekommen hat.

Gegenstände, die nicht auf der Liste sind.

Schwert	Magisches Schwert	Boomerang aus Holz	Bogen	Silber-Pfeil	Blaue Kerze	Zauber-Wand	Flöte	Blauer Ring	Brief an eine kleine alte Frau	Leiter
Weisses Schwert	Zauber-Schild	Zauber-Boomerang	Holz-Pfeil	Köder	Rote Kerze	Zauber-Buch	Kraftarm-band	Roter	Magischer Schlüssel	Floß